

SEGA MARK III 専用
SEGA MY CARD MARK III

グレート サッカー

GREAT SOCCER

ゲームの遊び方

1人～2人用



C-5504

セガ マイカード応募券は、大切にしまっておきましょう。
4枚以上集めるとカードホルダーがもらえます。
くわしくは販売店に掲示いたします。

セガ マイカード応募券



株式会社 **セガ・エンタープライゼス**
本社 東京都大田区羽田1-2-12
〒144 電話 03(742)7068
お問い合わせ：H・E事業部消費者サービス課

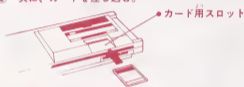
☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

セガマイカード MARK IIIは、コンピュータテレビゲーム SEGA MARK III専用です。

(キーボード操作が必要なゲームは、SK-1100をつないでください。)

セガマイカード MARK IIIの使い方

- ① 電源スイッチをOFFしておく。
- ② 次に、カードを差し込む。



- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、②の接続を確認しよう。
- ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてからカードを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

ジョイスティックの取付け位置



(真上から見た図)

- JOY-1 (プレイヤー1)
- JOY-2 (プレイヤー2)

上のJOY-1、2にジョイスティックを差し込もう。

☆対戦チーム紹介☆

レッド・ハリケーンズ VS ブルー・サイクロンズ

赤のユニフォーム

青のユニフォーム

(1人用プレイヤー)
プレイヤー1

(プレイヤー2)



メンバー全員、ファイ
トのかたまりだ。めざ
すはゴール!

レッド・ハリケーンズ
は、最高のライバルだ。
ベストを尽くしたい!

操作方法

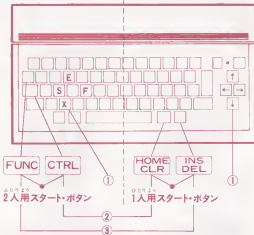
☆キーボード (SEGA MARK III + SK-1100) で遊ぶ場合☆


ブルー・サイクロンズを動かす

(プレイヤー 2)

レッド・ハリケーンズを動かす

(1人用プレイヤー
プレイヤー 1)



- ① 選手を動かす
ボールの方向を決める
()
- ② キック・ボタン
(ロングキック、シュート)
- ③ パス・ボタン

- ① 選手を動かす
ボールの方向を決める () 操作は、

——1人用プレイヤー、プレイヤー1——

とを同時に押す

とを同時に押す



とを同時に押す

とを同時に押す

——プレイヤー2——

とを同時に押す

とを同時に押す



とを同時に押す

とを同時に押す

☆ジョイスティック (SJ-150シリーズ) で遊ぶ場合☆

SJ-150
シリーズ



スタート・ボタン

SJ-200



スタート・ボタン

SJ-300



- ① 選手を動かす
ボールの方向を決める



- ② キック・ボタン
(ロングキック、シュート)
- ③ パス・ボタン

☆遊び方☆

サッカー好きのキミへ!

★ゲームの目的★

試合時間は、前半 (FIRST HALF) 5分、
後半 (SECOND HALF) 5分の計10分間。
神速的にプレイしよう!

★GAME OVER★

TIME IS UP (時間切れ) で試合終了。

★スタートのしかた★



- 2人で遊ぶときは、キーボードの2人用や2Pジョイスティックのスタート・ボタンを押す。
- 1人で遊ぶときは、キーボードの1人用や1Pジョイスティックのスタート・ボタンを押す。

＜1人用＞

キミのチームは、赤のユニフォームのレッド・ハリケーンズ。コンピュータは、青のユニフォームのブルー・サイクロンズだ。

レベルは、次の3段階。まず、レベルを選ぼう。

SELECT LEVEL

AMATEUR
SEMI PRO
PROFESSIONAL

アマチュア (しよきゅう)
AMATEUR (初級)
セミプロ (ちゅうきゅう)
SEMI PRO (中級)
プロフェッショナル (じょうきゅう)
PROFESSIONAL (上級)

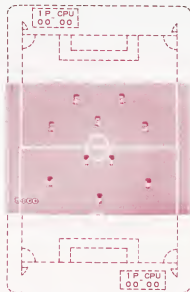
●キー (↑) やレバー (↓) で 方向キー を動かし、遊びたいレベルの横に来たら、もう一度、スタート・ボタンを押す。ゲームが始まる。

＜2人用＞

キミと友達の対戦。チームを選ぼう。赤のハリケーンズがプレイヤー1、青のサイクロンズがプレイヤー2になる。

FIRST HALF (ぜんはん) から、KICK OFF で試合開始。

画面が上下に動く



1P (プレイヤー1側の得点)
CPU (コンピュータ側の得点、2人用のときは、2P…プレイヤー2側の得点)

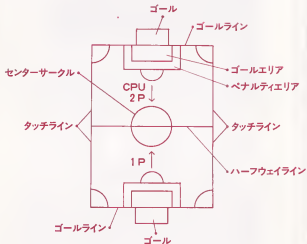
横長のテレビ画面では、縦長のサッカーコートの約1/2しか映し出さない。そのため、画面がボールの動きに合わせて上下に動き、ゲームが進行していく。

★キックオフ側とエンド側★

試合のキックオフ側（先に攻撃する）とエンド側は、

	レッド・ハリケーンズ
プレイヤー数	キックオフ側
1人用	1P(キミ)
2人用	1P(プレイヤー)

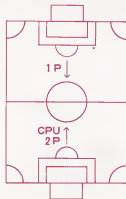
（前半）



つぎ
次のとおり。

(赤)	ブルー・サイクロンズ(青)
	エンド側
	CPU (コンピュータ)
)	2P (プレイヤー-2)

（後半）



サッカーはじめてのキミへ /

選手がボールに接していれば、パス、ロングキック、ドリブル、そして、シュートができる。
また、スローイン、コーナーキック、ゴールキック、フリーキック(オフサイドのときの間接フリーキック)もできる。(14-17ページをみる。)

—— キーボードを使う場合 ——

1人用プレイヤー、プレイヤー1

HOME CLR ロングキック、シュート

INS DEL パス

プレイヤー2

CTRL ロングキック、シュート

FUNC パス

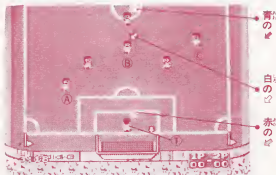
—— ジョイスティックを使う場合 ——



ロングキック
シュート

パス

★バ ス★



○ 1 P (赤の選手) は (赤)、2 P (青の選手) は (青) の選手をキー () やレバー () で動かせる。
矢印は、ボールに一番近い選手へ移っていく。

○ ボールをパスする相手は、キー () やレバー () で (白) を動かして選べる。
たとえば、①の選手がパスするときは、④には (←)、⑤には (↑)、⑥には (→) の方向にキーやレバーを入れて、パス・ボタンを押す。

★ロングキック★

○相手のゴールが見えていないときに、ゴール方向へ向けてキックできる。

(相手のゴールが見えて、ゴール近くになるとシュートになる。)

○ボールは高く上がり、遠くに飛ぶ。



★ドリブル★

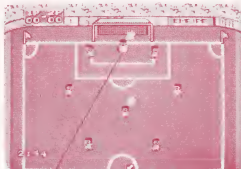
ボールと接している矢印の選手を走らせると、ドリブルできる。

★シュート★

○相手のゴールが近いとき、シュートになる。

○ボールが低く飛ぶ。

○ボールをシュートする方向は、ゴール前の矢印、↑や↓をキー(←→)やレバーで動かして決定できる。



ゴールキーパーが画面に入れば、ゴールキーパーを操作して、相手のシュートを防げる。

——強烈シュートをたたき込もう！——

シュート・ボタンを押して、有利な方向にキーやレバーを入れると、鋭いカーブのバナナシュートができる。

★THROW-IN★

○パス、キック、ドリブルしたボールがタッチラインをこえたときは、相手チームのTHROW-INになる。

○ボールに一番近い選手が、自動的にボールの下に立ち、キーやレバーで決めた選手に向かって、パス・ボタン (INS DEL、FUNC、ジョイスティックの右ボタン) で、THROW-INできる。



フィールド

★CORNER KICK★

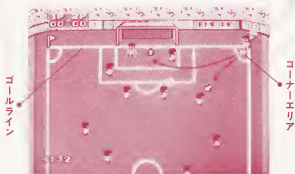
○守備側のキックしたボールがゴールラインをこえると、攻撃側のCORNER KICKになる。

○ボールは、コーナーエリアに置かれる。

○そのボールに一番近い選手が、自動的にボールの横に立ち、キーやレバーで決めた選手にパスするか、直接シュートするか、を選べる。

パス (INS DEL、FUNC、ジョイスティックの右ボタン)

シュート (FORWARD、CTRL、ジョイスティックの左ボタン)



ゴールライン

コーナーエリア

★GOAL KICK★

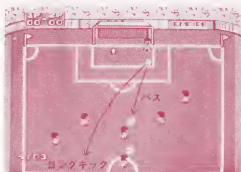
○攻撃側のボールがゴールラインをこえると、守備側のGOAL KICKになる。

○ボールは、ゴールエリアに置かれる。

○ゴールキーパーは自動的にボールの後ろに立ち、キーやレバーで選んだ味方にパスを送るか、ロングキックするか、を選べる。

パス (**DPAD**、**FUNC**、ジョイスティックの右ボタン)

ロングキック (**POWER**、**CTRL**、ジョイスティックの左ボタン)

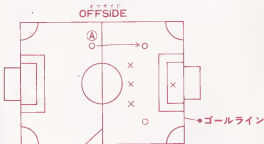


★OFFSIDE★

○この“グレート サッカー”には、OFFSIDEの反則がある。条件は次のとおり。

(このゲームのためにルールを一部改定。)

- ① パスのときのみ
(スローイン、コーナーキック、ゴールキックを除く。)
- ② 相手エリアにいるパスを受けようとする選手と、相手側ゴールラインとの間に、相手キーパー1人しかないとき



ハーフウェイライン ○…味方、×…相手

○パスをしようとした場所(A)からの相手側のフリーキックになる。ボールは、自動的に(A)に置かれる。

○そのボールに一番近い選手が、自動的にボールの横に立ち、パスのみできる。(シュート、ドリブルは×)
味方の頭上を動く矢印で方向を選んでパスしよう。

プレイ オフ
★PLAY OFF★

どうてん 同点になると、次の画面が現われる。

PLAY OFF
⇒ SUDDEN DEATH
PENALTY KICK

●⇒ をキー () やレバー () で動かしてスタート・ボタンを押し、どちらかの方法で勝負をつけよう。

サドン デス
SUDDEN DEATH

どちらか先に1点入った方の勝ち。

ペナルティー キック
PENALTY KICK

2チーム全員で交互にシュートして、数多くシュートが決まった方の勝ち。

☆アソビ^{きょうじゆ}ン教授からのアドバイス☆

- サッカーは、パスが基本。
味方へ正確にパスをつないでシュートだ！
- 矢印の動き、動かし方に慣れよう！
けっして、あわてないこと！



おことわり

サッカーは、紳士のスポーツ。だから、このゲームでは、暴力的な反則は一切行なわれません。

☆セガマイカード MARKⅢからのお願い☆

このカードは、ホームテレビゲーム SEGA
MARKⅢ専用です。

—— 正しくお使いいただくために ——



※ カードには、何も張りつけないでください。

- ぬらしたときは、完全に乾かしてから使いましょう。
- 汚れたら、石けん液で湿めさせた柔らかい布で軽くふいてください。
- 使用後は、ケースに入れてください。

このカードは、SEGA MARKⅢ専用です。
買物や銀行カードとしては、使用できませんよ！

☆SCOREBOOK☆

NAME				
DATE				
SCORE	1P			
	CPU(2P)			

NAME				
DATE				
SCORE	1P			
	CPU(2P)			

NAME				
DATE				
SCORE	1P			
	CPU(2P)			